

# Auf zu neuen Lernwelten - interaktive und erlebbare Lernformate

Denise Gramß  
Projektleitung

21. September 2022



## Zukunftszen- trum Brandenburg

Arbeit zusammen gestalten

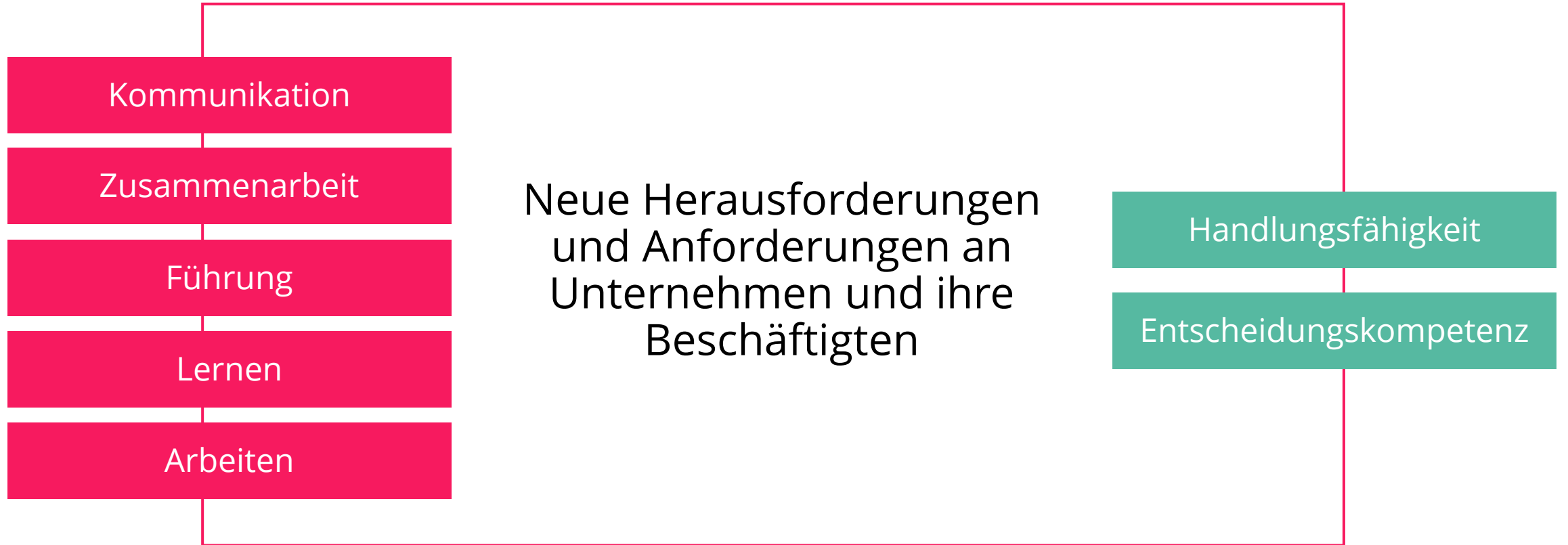
Gefördert durch das Bundesministerium für Arbeit und Soziales und den Europäischen Sozialfonds sowie vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Energie des Landes Brandenburg aus Mitteln des Landes Brandenburg kofinanziert.



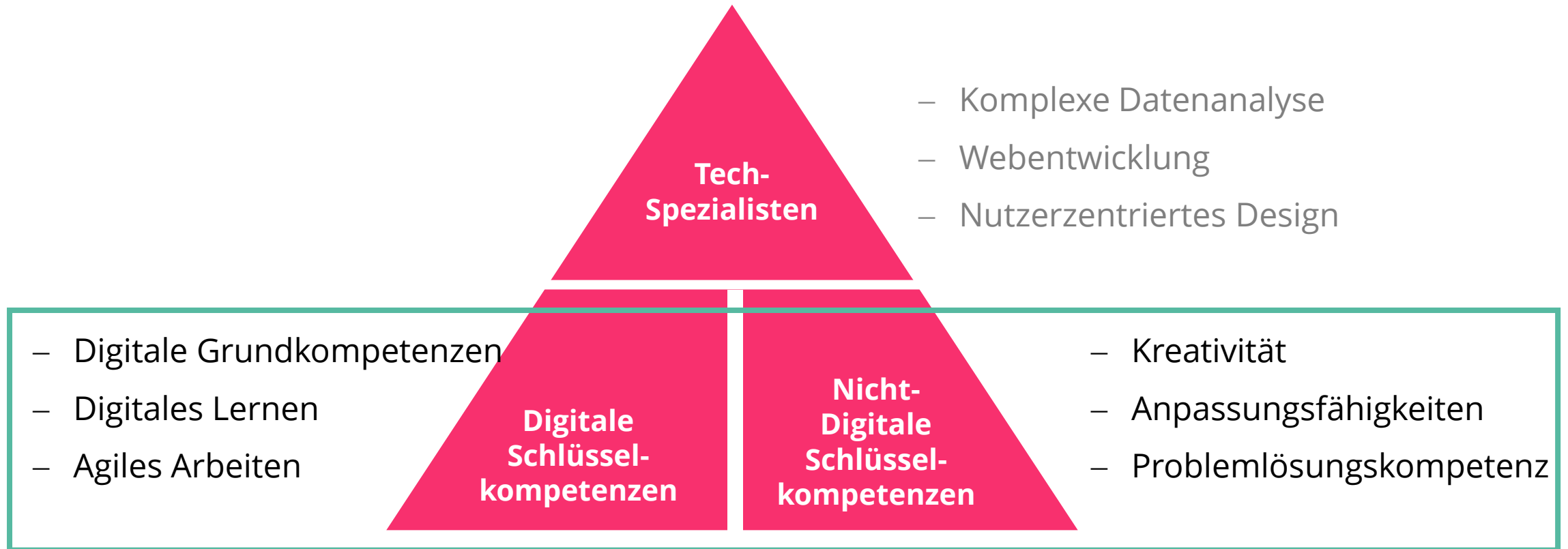
# Veränderte Arbeitswelt



# Digitaler Wandel verändert Unternehmen



# Future skills für neue Arbeitsformen



# L<sup>3</sup> als Schlüssel für die Zukunft

Individuelles Lernen  
der Mitarbeitenden

---

LERNEN

LERNEN

Organisationale Werte und  
gemeinsame Spielregeln

---

Bessere Zusammenarbeit  
an den Schnittstellen

---

LERNEN

# Offenheit + Lernen = Mindset

durch Lernen den digitalen Wandel im Unternehmen ZUSAMMEN gestalten

- Schritt halten und anpassungsfähig neuen Herausforderungen begegnen
- Komplexität bewältigen

Keine Transformation  
ohne individuelles Lernen



# Lernen selbst verändert sich



Lernen am Arbeitsplatz



Lernen mit anderen



Formales  
Lernen

Von instruktionalem zum konstruktivistischen Lernen

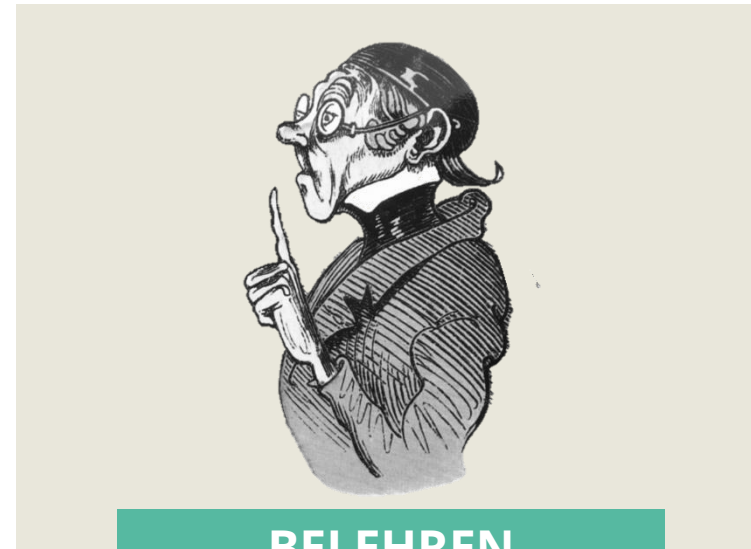
# Lernen neu gestalten



**BEGEISTERN**

Beschäftigte mitnehmen und  
nachhaltig fördern

statt



**BELEHREN**



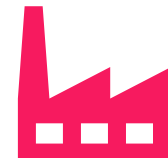
# MACHEN bringt Veränderung



kennenlernen

ausprobieren

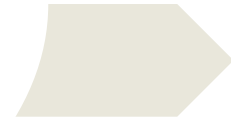
können



Beschäftigte und Unternehmen unterstützen

# Vielfältige Lernformate

Präsen  
Z



digital

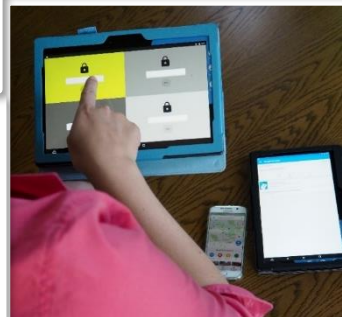
# Neue Lernwelten – interaktiv und erlebbar

- Escape Room
- Teamimpulse



- Lernreisen
- Werkstätten
- Virtual reality

# Einblicke - Escape Room



## Spielerisch digitale Medien erleben und

- „Geschützter Raum“ zum **Kennenlernen digitaler Medien** ohne direkten Bezug zur Arbeitsaufgabe
- Sammeln von Erfahrungen und Umgang mit Lerninhalten durch die Auseinandersetzung mit digitalen Medien
- Erleben des unmittelbaren Nutzens digitaler Medien für den Alltag
- **Sensibilisierung** für den Umgang mit digitalen Medien
- Spielspaß und Teamerlebnis fördert die Motivation

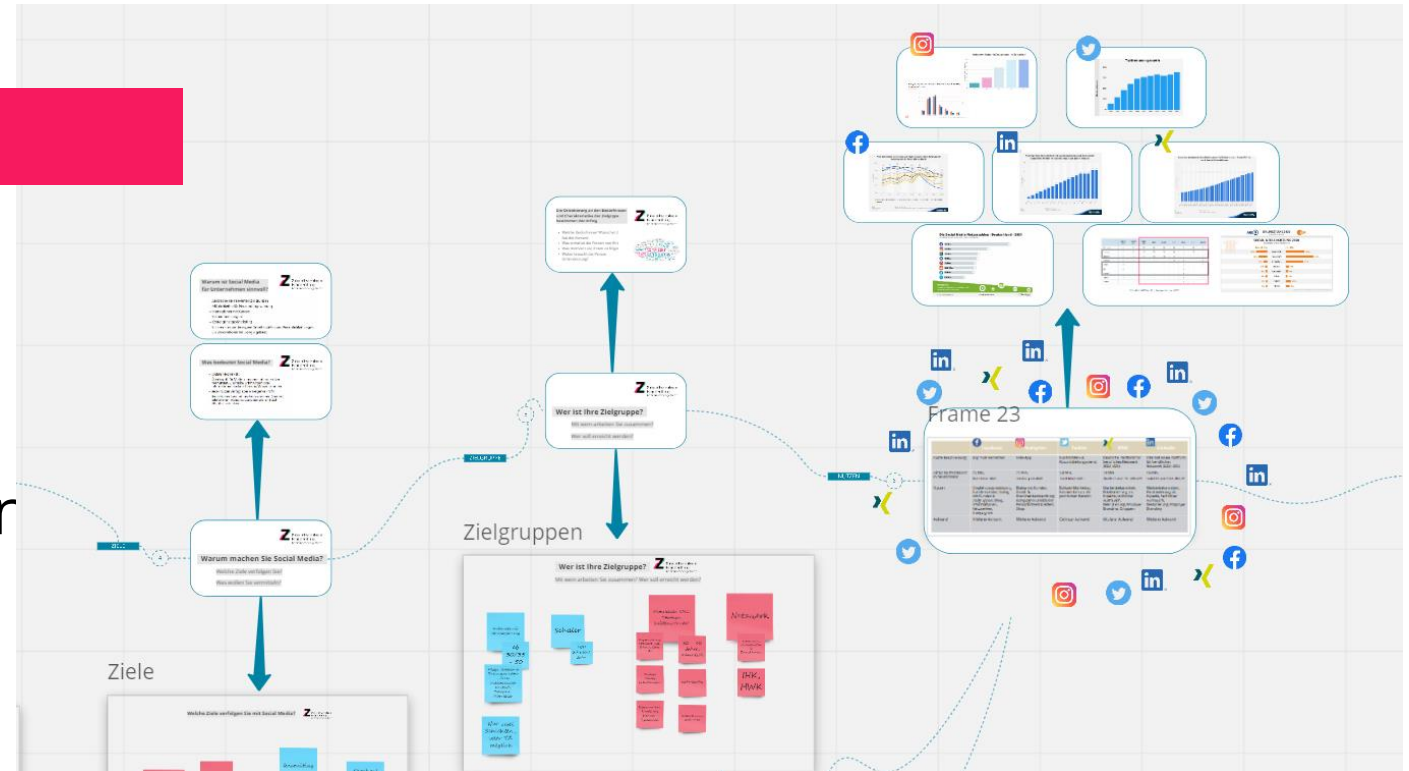
## Gute Teamarbeit fördern

- Aufgaben zum Teambuilding
  - Abläufe, gemeinsame Problemlösung, Vertrauen etc.
- Zusammenarbeiten und gemeinsame Erfolge erleben
- Reflexion der Teamarbeit und Kommunikation



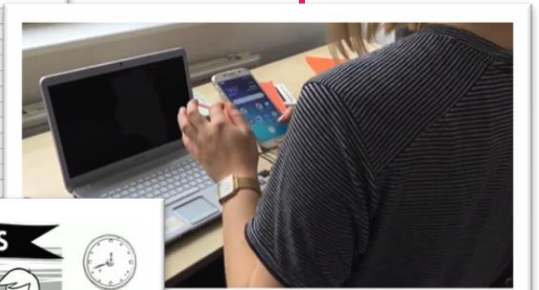
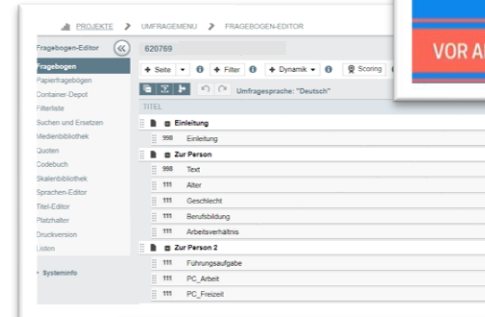
## Wissen aufbauen und

- Schritt für Schritt ein Thema erschließen
- Themenspezifisch reflektieren und vertiefen
- für den eigenen Bedarf entwickeln



## Schritt für Schritt umsetzen

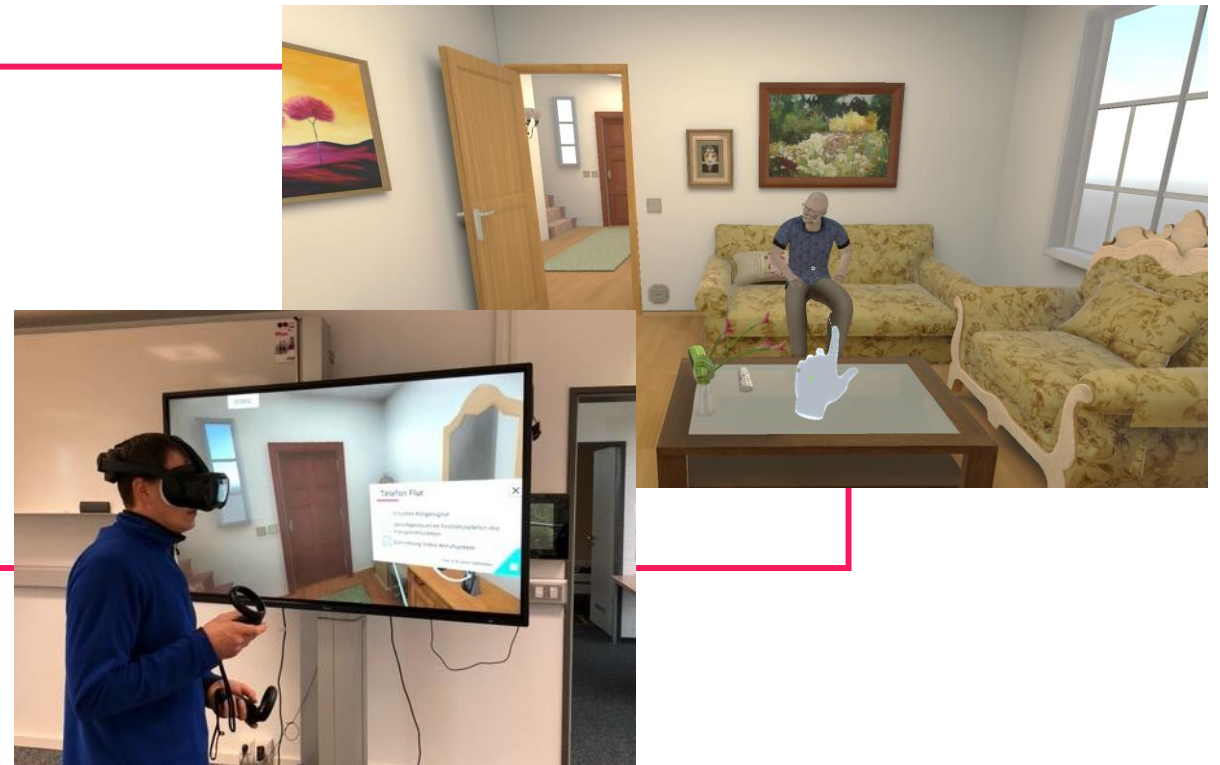
- Tool kennen lernen und ausprobieren
- Tipps und Hinweise in der Anwendung
- Begleitung von Lernenden bei der Anwendung
- Lernende setzen selbst Ideen um



# Virtual reality

## Neue Technologie ausprobieren

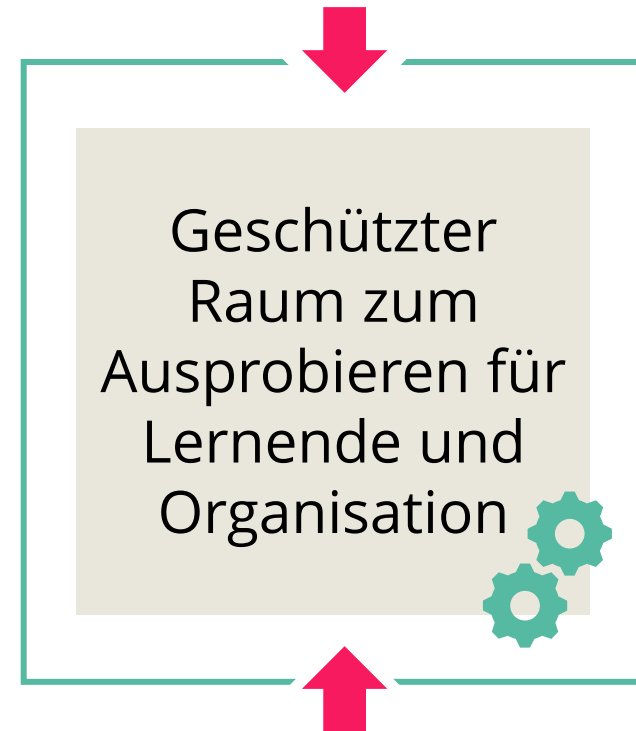
- Heranführen an die Technologie für das Lernen
- Interesse wecken
- Erleben im virtuellen Raum





# Umsetzung der Lernformate

- **Vorgespräche zu Erwartungen und Bedarfe**
- breites Portfolio adaptiert für spezifische Bedarfe
- Gemeinsames Erarbeiten des Themas
- ggf. aufdecken weiterer Bedarfe und Fortführung der Zusammenarbeit in weiteren Lernformaten



# Erkenntnisse aus der Praxis

Interesse am  
Betrieb und  
den  
Beschäftigten

Erwartungen  
klären

Rückmeldungen  
ernst nehmen

**Jeder Fall ist ein Einzelfall**

Nahbar,  
ansprechbar,  
für  
Rückfragen  
offen

Klare Sprache  
nutzen

Themen  
verständlich  
übersetzen

Lernen ermöglichen  
und begleiten

zwei Expertisen  
kommen  
zusammen



Lernen von und  
mit den  
Unternehmen



# Starten Sie in den digitalen Wandel

## **Wir unterstützen Sie**

---

[www.zukunftszentrum-brandenburg.de](http://www.zukunftszentrum-brandenburg.de)

### Kontakt

denise.gramss@f-bb.de

Gefördert durch das Bundesministerium für Arbeit und Soziales und den Europäischen Sozialfonds sowie vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Energie des Landes Brandenburg aus Mitteln des Landes Brandenburg kofinanziert.



*Zusammen. Zukunft. Gestalten.*

