

Auf zu neuen Lernwelten - interaktive und erlebbare Lernformate

Denise Gramß
Projektleitung

21. September 2022



Zukunftszentrum Brandenburg

Arbeit zusammen gestalten

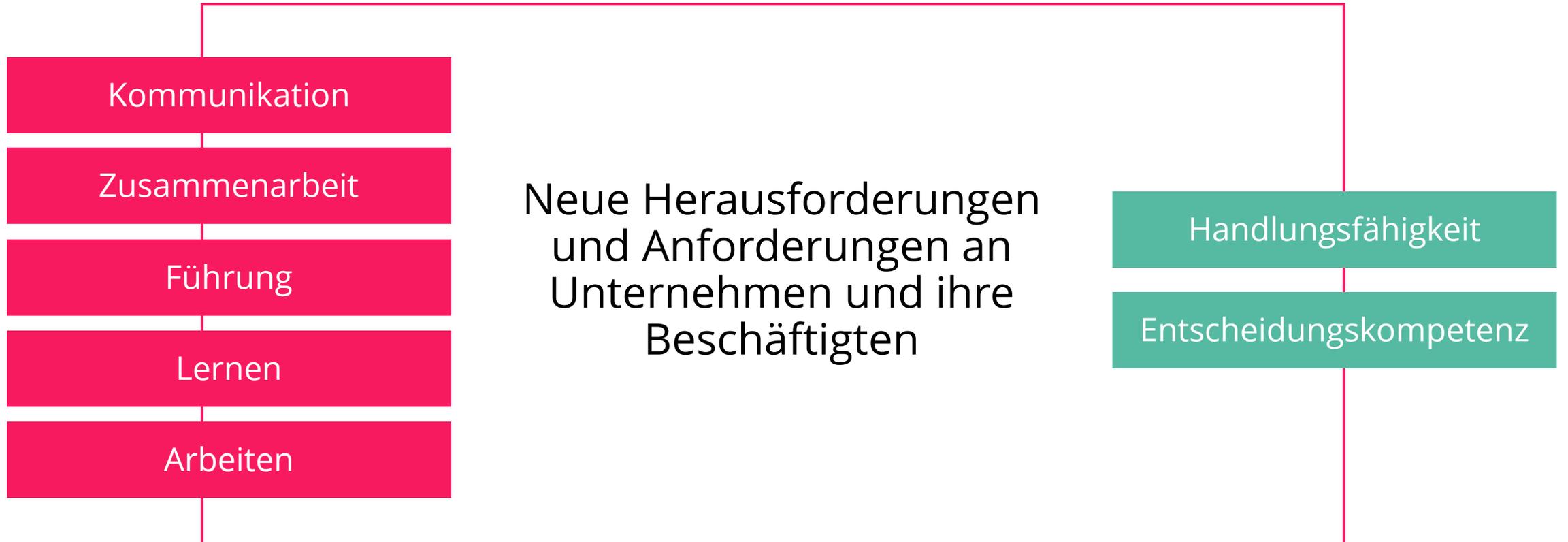
Gefördert durch das Bundesministerium für Arbeit und Soziales und den Europäischen Sozialfonds sowie vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Energie des Landes Brandenburg aus Mitteln des Landes Brandenburg kofinanziert.



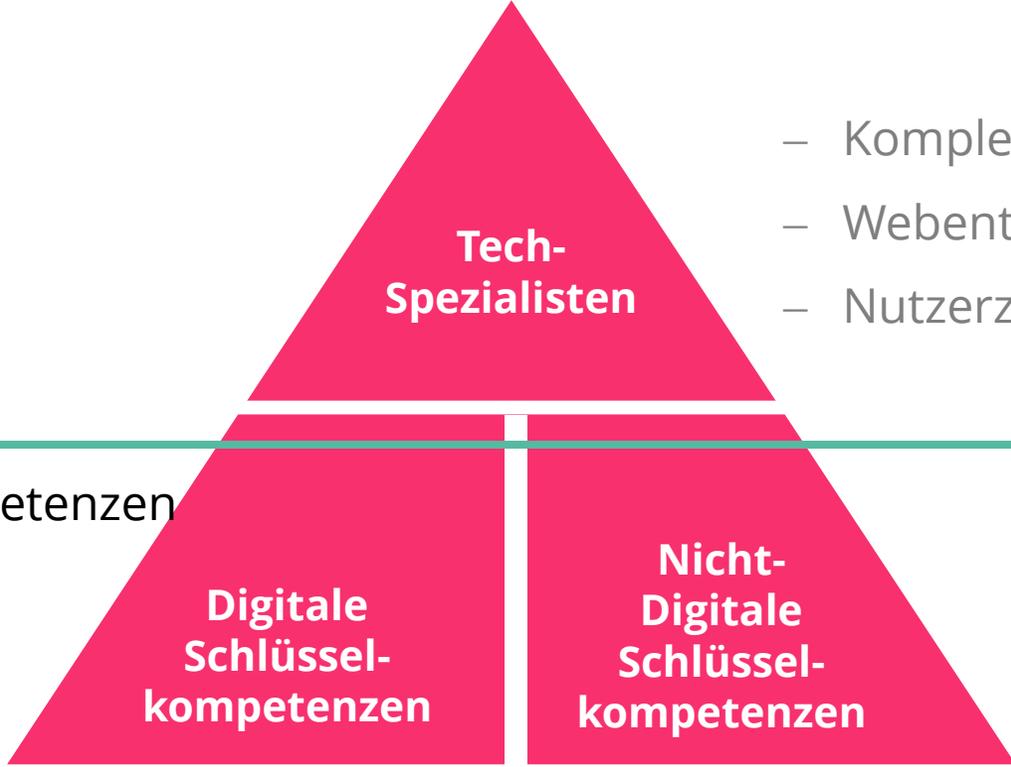
Veränderte Arbeitswelt



Digitaler Wandel verändert Unternehmen



Future skills für neue Arbeitsformen



**Tech-
Spezialisten**

- Komplexe Datenanalyse
- Webentwicklung
- Nutzerzentriertes Design

- Digitale Grundkompetenzen
- Digitales Lernen
- Agiles Arbeiten

**Digitale
Schlüssel-
kompetenzen**

**Nicht-
Digitale
Schlüssel-
kompetenzen**

- Kreativität
- Anpassungsfähigkeiten
- Problemlösungskompetenz

L³ als Schlüssel für die Zukunft

Individuelles Lernen
der Mitarbeitenden

LERNEN

LERNEN

Organisationale Werte und
gemeinsame Spielregeln

Bessere Zusammenarbeit
an den Schnittstellen

LERNEN

Offenheit + Lernen = Mindset

durch Lernen den digitalen Wandel im Unternehmen ZUSAMMEN gestalten

- Schritt halten und anpassungsfähig neuen Herausforderungen begegnen
- Komplexität bewältigen

Keine Transformation
ohne individuelles Lernen



Lernen selbst verändert sich



Lernen am Arbeitsplatz



Lernen mit anderen



Formales
Lernen

Von instruktionalem zum konstruktivistischen Lernen

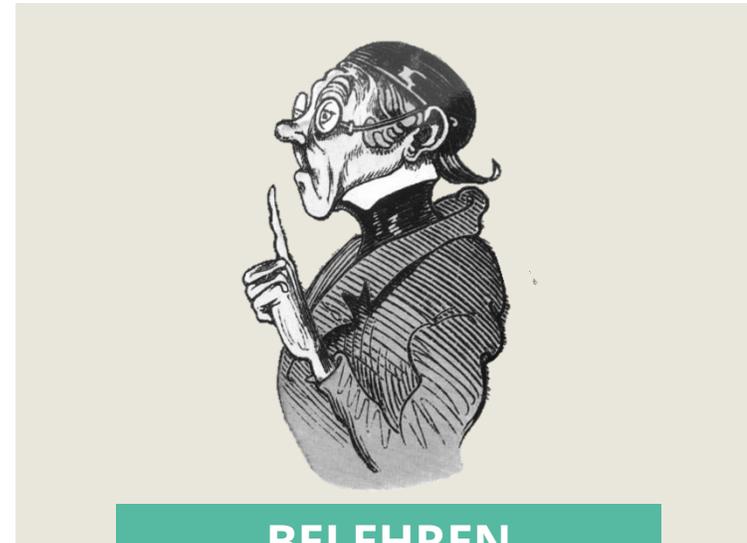
Lernen neu gestalten



BEGEISTERN

Beschäftigte mitnehmen und
nachhaltig fördern

statt



BELEHREN

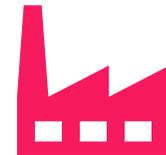
MACHEN bringt Veränderung



kennenlernen

ausprobieren

können



Beschäftigte und Unternehmen unterstützen

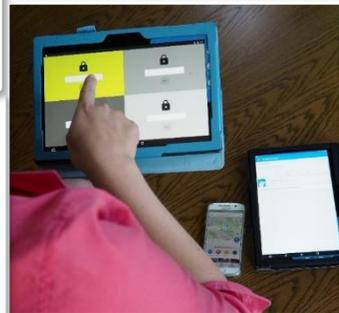
Neue Lernwelten – interaktiv und erlebbar

- Escape Room
- Teamimpulse



- Lernreisen
- Werkstätten
- Virtual reality

Einblicke - Escape Room



Spielerisch digitale Medien erleben und

- „Geschützter Raum“ zum **Kennenlernen digitaler Medien** ohne direkten Bezug zur Arbeitsaufgabe
- Sammeln von Erfahrungen und Umgang mit Lerninhalten durch die Auseinandersetzung mit digitalen Medien
- Erleben des unmittelbaren Nutzens digitaler Medien für den Alltag
- **Sensibilisierung** für den Umgang mit digitalen Medien
- Spielspaß und Teamerlebnis fördert die Motivation

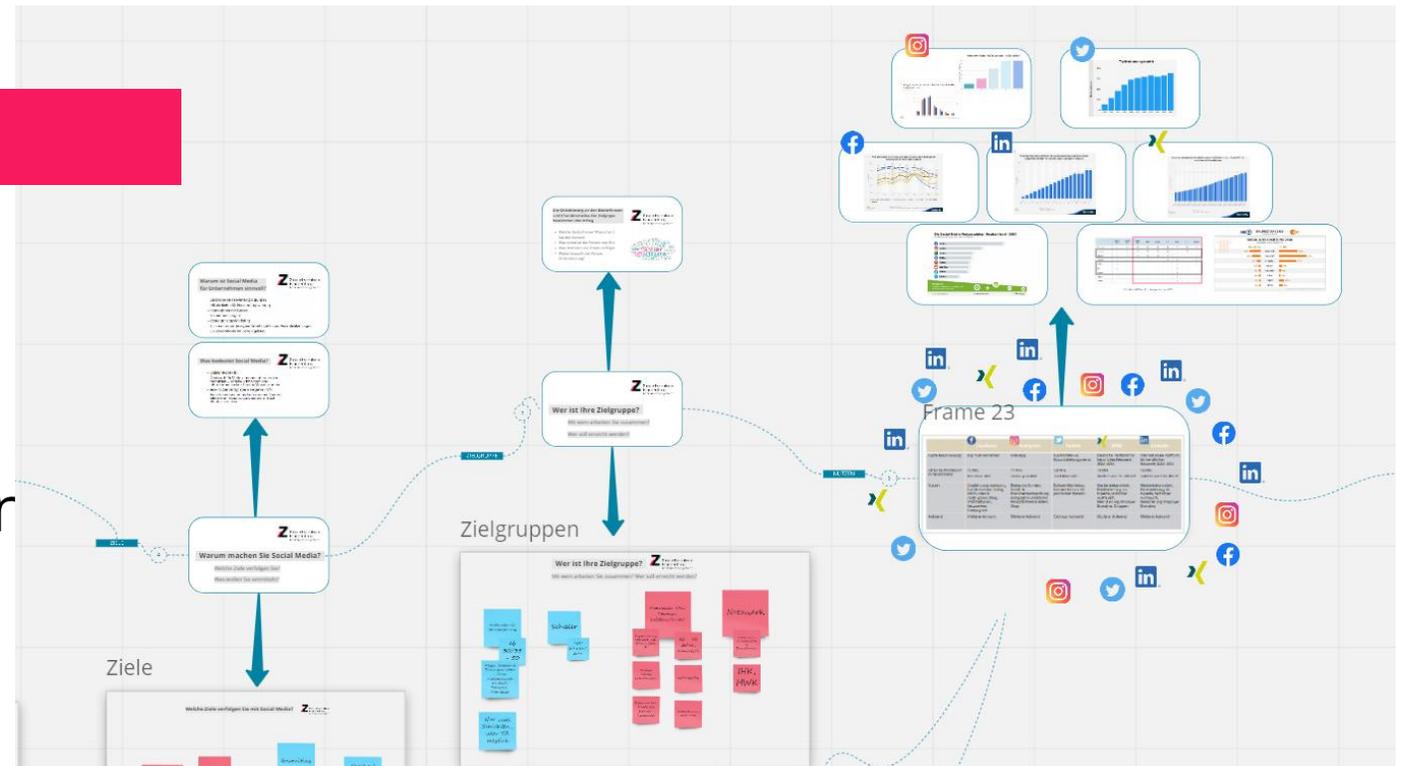
Gute Teamarbeit fördern

- Aufgaben zum Teambuilding
 - Abläufe, gemeinsame Problemlösung, Vertrauen etc.
- Zusammenarbeiten und gemeinsame Erfolge erleben
- Reflexion der Teamarbeit und Kommunikation



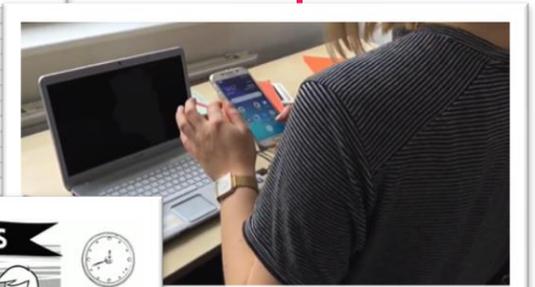
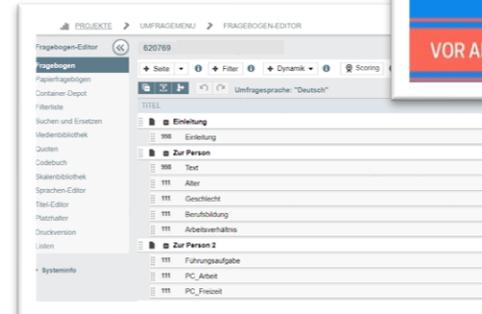
Wissen aufbauen und

- Schritt für Schritt ein Thema erschließen
- Themenspezifisch reflektieren und vertiefen
- für den eigenen Bedarf entwickeln



Schritt für Schritt umsetzen

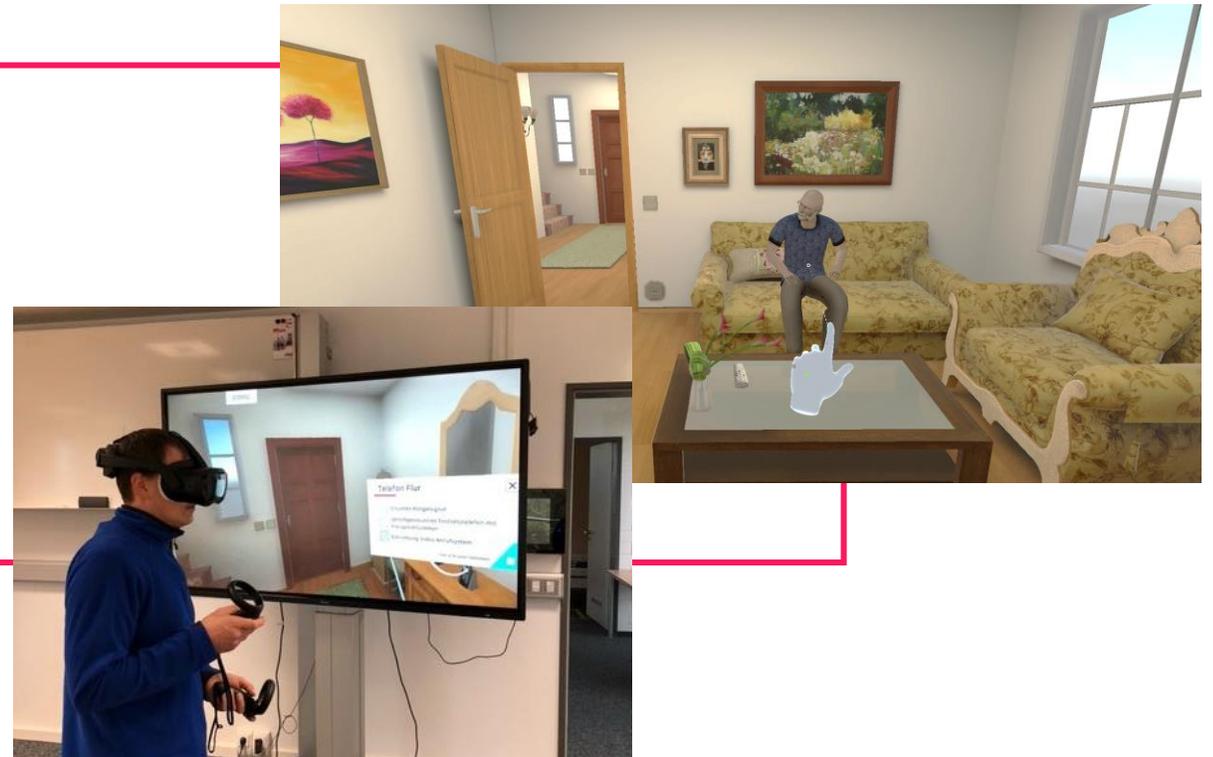
- Tool kennen lernen und ausprobieren
- Tipps und Hinweise in der Anwendung
- Begleitung von Lernenden bei der Anwendung
- Lernende setzen selbst Ideen um



Virtual reality

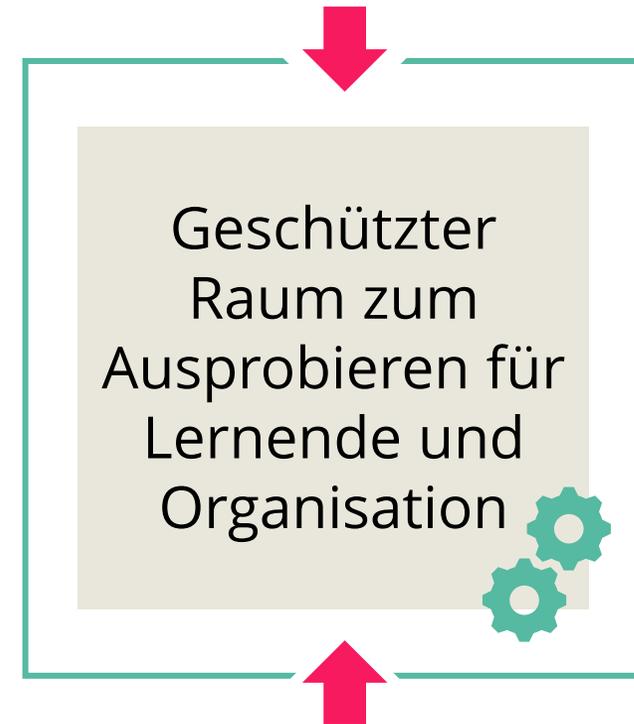
Neue Technologie ausprobieren

- Heranführen an die Technologie für das Lernen
- Interesse wecken
- Erleben im virtuellen Raum



Umsetzung der Lernformate

- **Vorgespräche zu Erwartungen und Bedarfe**
- breites Portfolio adaptiert für spezifische Bedarfe
- Gemeinsames Erarbeiten des Themas
- ggf. aufdecken weiterer Bedarfe und Fortführung der Zusammenarbeit in weiteren Lernformaten



Erkenntnisse aus der Praxis

Interesse am
Betrieb und
den
Beschäftigten

Erwartungen
klären

Rückmeldungen
ernst nehmen

Jeder Fall ist ein Einzelfall

Nahbar,
ansprechbar,
für
Rückfragen
offen

Klare Sprache
nutzen

Themen
verständlich
übersetzen

Lernen ermöglichen
und begleiten

zwei Expertisen
kommen
zusammen



Lernen von und
mit den
Unternehmen



Starten Sie in den digitalen Wandel

Wir unterstützen Sie

www.zukunftszentrum-brandenburg.de

Kontakt

denise.gramss@f-bb.de

Gefördert durch das Bundesministerium für Arbeit und Soziales und den Europäischen Sozialfonds sowie vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Energie des Landes Brandenburg aus Mitteln des Landes Brandenburg kofinanziert.



Zusammen. Zukunft. Gestalten.

